

Urban Lab Gdańsk

Mapowanie kulturowe w planowaniu przestrzennym

25 Marca | Bawialnia Café, ul. Oliwska 53/54, Nowy Port, Gdańsk

10:30 kawa

11:00 Wstęp do metody Cultural Planning / Trevor Davies

11:45 Przestrzenie Lokalne / Agnieszka Różga-Micewicz, Anna Fikus-Wójcik, Biuro Rozwoju Gdańska

12:30 Place Warszawy projekt badawczy / Aleksandra Litorowicz, Bęc Zmiana

13:15 Obiad

14:15 Spacer z Lokalną Przewodniczką - Nowy Port

16:45 Inicjatywa Free Riga i mapowanie pustych przestrzeni / Kaspars Lielgalvis

17:30 Komēta Festival i mapowanie wiedzy lokalnej społeczności / Liene Jurgelāne

18:15 Wprowadzenie do metody mapowania kulturowego / Lia Ghilardi, Noema Culture and Place Mapping

17:45 Mapowanie przestrzeni w grze Minecraft (zamknięta grupa robocza) | Nadbałtyckie Centrum Kultury, ul. Korzenna 33/35

19:00 Kolacja, Restauracja 5. Piętro, ul. Długi Targ 14-16 (wejście przez hotel od ulicy Mieszczarskiej)

26 Marca | Pomorski Urząd Wojewódzki, ul. Okopowa 21/27, Stare Przedmieście, Gdańsk

9:15 Organizacja UrbanLabów - spotkanie wewnętrzne partnerów

10:00 Mapowanie dzielnic z perspektywy artystycznej / Grete Aagaard i Aleksandra Księżopolska CSW Łaźnia

10:45 Ulica Kościuszki - wizualizacja lokalnej historii za pomocą danych / Anna Bil, Medialab Katowice

11:30 Eksperyment urbanistyczny Żywa Ulica / Olga Sikorska

12:15 przerwa kawowa

12:45 Spacer z Lokalnym Przewodnikiem - Stare Przedmieście

15:00 Obiad

16:00 Metody mapowania warsztat / Lia Ghilardi, Noema Culture and Place Mapping (liczba miejsc ograniczona)

16:00 Mapowanie i wizualizacja danych z wykorzystaniem lokalnych otwartych danych warsztat / Anna Bil, Medialab Katowice, (liczba miejsc ograniczona)

19:00 Kolacja i restauracja Sapore, ul. Tkacka 27/28

27 Marca

9:30 Spotkanie partnerów projektu | Hotel Artus, ul. Piwna 36/39, Gdańsk

11:00 -14:00 Skrypt fotograficzny w mapowaniu dzielnic warsztat / Maciej Frąckowiak, Uniwersytet SWPS, projekt Niewidzialne Miasto | Sień Instytutu Kultury Miejskiej, ul. Długi Targ 39/40, Gdańsk (liczba miejsc ograniczona)

